

پیکار بالگردها بر فراز جزیره‌ها

خسرو داودی

هر کدام از بازیکن‌ها باید از چهار جزیره متفاوت بگذرند و با بالگرد خود پرواز کنند. قواعد بازی را دنبال کنید:

۱. هر بازیکن با یک عدد شروع می‌کند و فقط از یک عمل ریاضی که به او اختصاص داده شده است، استفاده می‌کند.

سلام، من بازیکن شماره ۱ هستم. من فقط می‌توانم از «ضرب» استفاده کنم تا به بالگرد \times برسم. عدد شروع من ۵ است.

۲. نتیجه نهایی محاسبه‌اش باید همان عددی باشد که روی پرچم بالگرد او نوشته شده است.

مثال: بازیکن ۱ فقط از ضرب استفاده می‌کند. او باید به بالگرد \times برسد. عدد شروع او ۵ و عدد نهایی اش ۱۵۰ است.

۵: عدد شروع

$$۱۰ = ۵ \times ۲$$

این عدد خیلی زیاد است، پس بازیکن ۱ راه را اشتباهی رفته است. $۶۰۰ = ۱۰ \times ۶۰$ دومین جزیره.

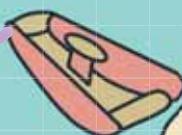
۳. بازیکن‌ها می‌توانند راه‌های یکدیگر را قطع کنند و از جزیره‌های مشابه استفاده کنند، اما نمی‌توانند مسیرهای مثل هم را دنبال کنند.

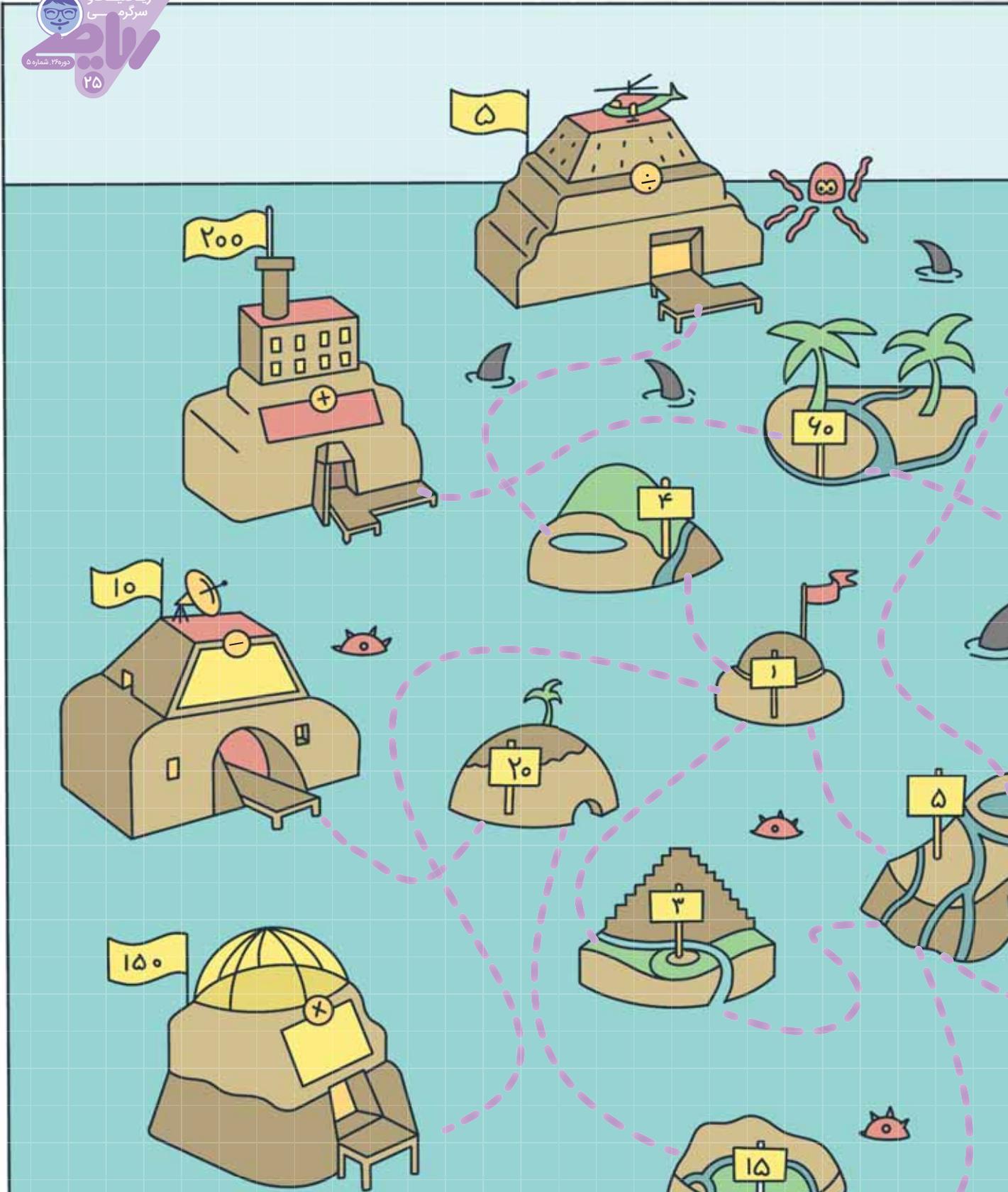
سلام، من بازیکن شماره ۲ هستم. من فقط می‌توانم از «تقسیم» استفاده کنم تا به بالگرد \div برسم. عدد شروع من ۲۰۰ است.

۴. بازیکن‌ها باید از مسیرهایی که روی آب (کم‌رنگ) مشخص شده‌اند، حرکت کنند.

سلام، من بازیکن شماره ۳ هستم. من فقط می‌توانم از «جمع» استفاده کنم تا به بالگرد $+$ برسم. عدد شروع من ۱۰ است.

سلام، من بازیکن شماره ۴ هستم. من فقط می‌توانم از «تفریق» استفاده کنم تا به بالگرد $-$ برسم. عدد شروع من ۱۵۰ است.





عدد شروع	عدد ۱ روی جزیره	عدد ۲ روی جزیره	عدد ۳ روی جزیره	عدد ۴ روی جزیره	عدد روی پرچم	بازیکن
۵	×	×	×	×	= ۱۵۰	۱ بازیکن
۲۰۰	÷	÷	÷	÷	= ۵	۲ بازیکن
۱۰	+	+	+	+	= ۲۰۰	۳ بازیکن
۱۵۰	-	-	-	-	= ۱۰	۴ بازیکن

مسیر بازیکن‌ها

