

# پیکار بالگردها بر فراز جزیره‌ها

خسرو داودی

هر کدام از بازیکن‌ها باید از چهار جزیره متفاوت بگذرند و با بالگرد خود پرواز کنند. قواعد بازی را دنبال کنید:

۱. هر بازیکن با یک عدد شروع می‌کند و فقط از یک عمل ریاضی که به او اختصاص داده شده است، استفاده می‌کند.

سلام، من بازیکن شماره ۱ هستم. من فقط می‌توانم از «ضرب» استفاده کنم تا به بالگرد  $\times$  برسم. عدد شروع من ۵ است.

۲. نتیجه نهایی محاسبه‌اش باید همان عددی باشد که روی پرچم بالگرد او نوشته شده است.

مثال: بازیکن ۱ فقط از ضرب استفاده می‌کند. او باید به بالگرد  $\times$  برسد. عدد شروع او ۵ و عدد نهایی اش ۱۵۰ است.

۵: عدد شروع

$$10 = 5 \times 2$$

این عدد خیلی زیاد است، پس بازیکن ۱ راه را اشتباهی رفته است.  $600 = 10 \times 60$  دومین جزیره.

۳. بازیکن‌ها می‌توانند راه‌های یکدیگر را قطع کنند و از جزیره‌های مشابه استفاده کنند، اما نمی‌توانند مسیرهای مثل هم را دنبال کنند.

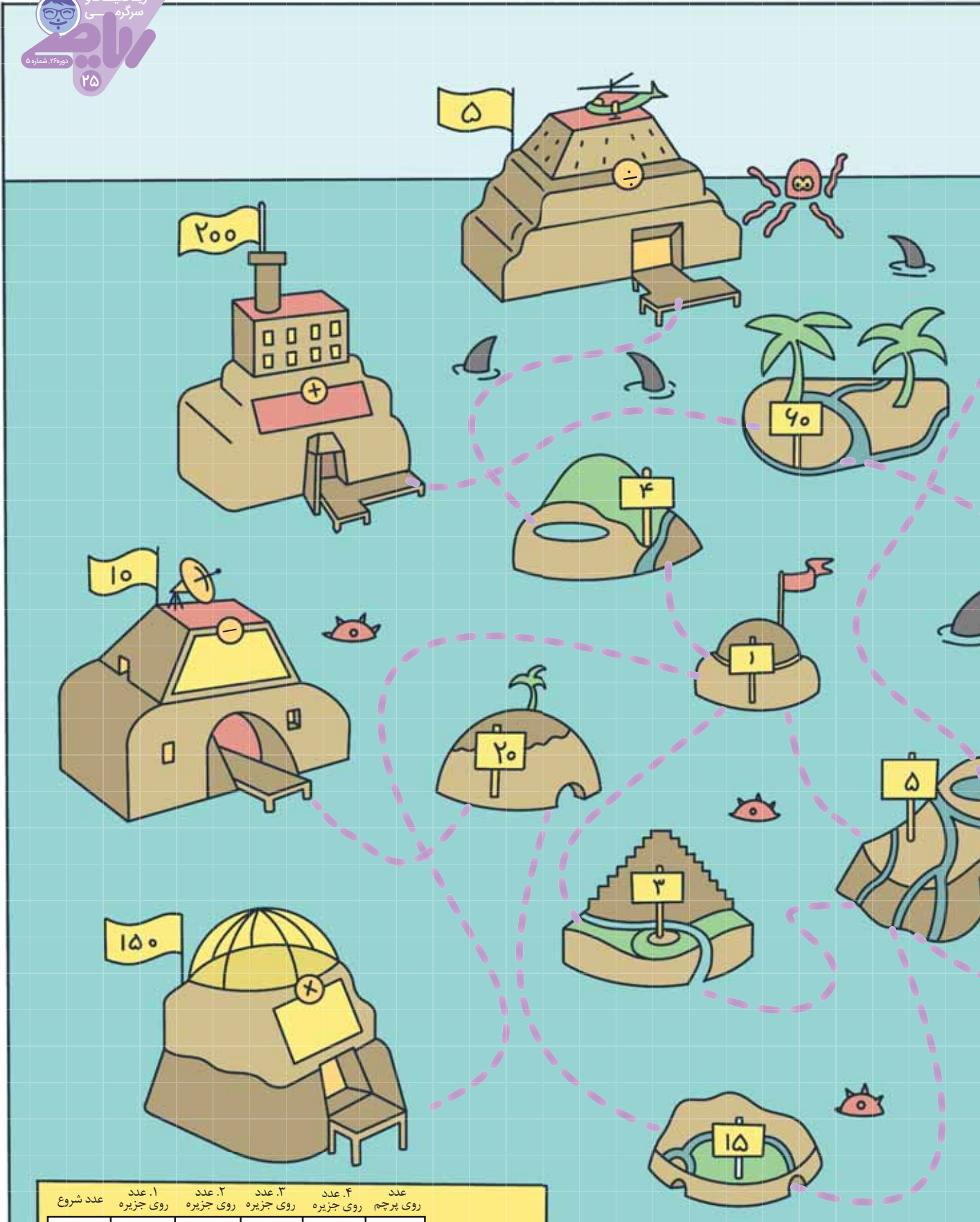
سلام، من بازیکن شماره ۲ هستم. من فقط می‌توانم از «تقسیم» استفاده کنم تا به بالگرد  $\div$  برسم. عدد شروع من ۲۰۰ است.

۴. بازیکن‌ها باید از مسیرهایی که روی آب (کم‌رنگ) مشخص شده‌اند، حرکت کنند.

سلام، من بازیکن شماره ۳ هستم. من فقط می‌توانم از «جمع» استفاده کنم تا به بالگرد  $+$  برسم. عدد شروع من ۱۰ است.

سلام، من بازیکن شماره ۴ هستم. من فقط می‌توانم از «تفریق» استفاده کنم تا به بالگرد  $-$  برسم. عدد شروع من ۱۵۰ است.





عدد شروع	عدد ۱ روی جزیره	عدد ۲ روی جزیره	عدد ۳ روی جزیره	عدد ۴ روی جزیره	عدد روی پرچم	
۵	×	×	×	×	= ۱۵۰	بازیکن ۱
۲۰۰	÷	÷	÷	÷	= ۵	بازیکن ۲
۱۰	+	+	+	+	= ۲۰۰	بازیکن ۳
۱۵۰	-	-	-	-	= ۱۰	بازیکن ۴

مسیر بازیکن‌ها

